

112-1 桃園市立大溪高中教師專業發展社群規劃

[教育桌遊及數位遊戲發展教師社群]

一、目的：

(一) 玩 Game：

提升教師教學增能，利用定期聚會體驗遊戲、討論及拓展觸角，以刺激教學，增加課程多元發展的可能性。

(二) 創 Create：

- 1、「遊戲設計與創意思考」多元選修課程的開發與精緻。
- 2、「班級經營」彈性課程的開發。

(三) 享 Share：

- 1、整合學校學生社團「桌遊社」或其他相關性社團資源。
- 2、加強跨校跨領域教師之交流。

二、社群主持人：

大溪高中 巫昶昕 老師

三、長期合作聘任專家學者：

國立臺灣科技大學 – 侯惠澤 教授

中華民國遊戲教育協會 – 劉力君(南瓜妹) & 林鉞(大貓) 主任講師

創創文化科技股份有限公司

國立竹南高級中學 – 林麗悅 老師

四、協辦學校及單位

基隆市立八斗高級中等學校

桃園市立新屋高級中等學校

中華民國遊戲教育協會

五、參與教師

學制	參與人員
高中	大溪高中：謝欣芸、王若曦、巫昶昕、陳家蓁、林芙蓉、

	<p>王品翔、林建華、羅雅文、江筱筠、林怡均、 陳亞函、林羣芳</p> <p>壽山高中：蘇健倫、楊文心</p> <p>平鎮高中：陳玉齡</p> <p>羅浮高中：于志芥</p> <p>內壢高中：林玫君</p> <p>新屋高中：王保堤、黃筑筠、吳怡靜</p> <p>新竹女中：黃瀨瑩</p> <p>湖口高中：林綵玲</p> <p>六和高中：陳秋雯、黃思敏、張秦姍、游詠笙</p> <p>苗栗高商：呂婉甄</p> <p>竹東高中：簡丞佐、朱美華</p> <p>竹南高中：林麗悅</p> <p>中興高中：王怡惠</p> <p>樹林高中：陳佩琪</p> <p>永春高中：趙振良</p> <p>八斗高中：黃玉如</p> <p>基隆二信：石采艷</p> <p>宜蘭高商：劉寶珠</p> <p>淡水商工：楊振玄</p> <p>基隆高商：李亮萱</p> <p>豐原高中：紀宜苹</p> <p>高雄市新莊高中：洪佳慧</p>
國中	<p>台北市金華國中：蔡慧娟</p> <p>新北市中和國中：蔡金錠</p> <p>桃園市大溪國中：陳詩韻、潘建銘、王宣惠、韓美瑛、 溫美玲、徐君萍</p> <p>桃園市大成國中：劉志華</p> <p>桃園市桃園國中：梁啟超</p> <p>桃園市石門國中：劉孟珠</p>

	桃園市文昌國中：盧宜佑 桃園市青溪國中：廖令珍 新竹市光武國中：李采玲 新竹市竹光國中：郭嘉馨、黃孟鈴 新竹縣東興國中：盧玉真 苗栗縣通霄國中：賴怡萍
國小	桃園市蘆竹國小：陳梅蓉

五、社群聚會時程：

時間：每週一，下午 13 時-16 時

地點：勤學樓 3 樓或 4 樓會議室

流程：

13：00-13：10 開場

13：10-15：30 講授分享

15：30-16：00 座談與回饋

場次	日期	內容	主講人	課程碼
1	112/09/04	期初桌遊認識與交流	桃園市立大溪高中 巫昶昕 老師	3928770
2	09/18	新天鵝堡桌遊故事與應用	新天鵝堡產品經理 Johannes Goeth (YoYo)	3928772
3	10/02	桌遊與生活應用	中華遊戲教育協會 劉力君 老師	3928773
4	10/16	2Plus 桌遊教育應用	2Plus 灣加遊戲 王亞灣 執行長	3928775
5	10/30	桌遊設計的創意思考法	山頂洞人實驗室 陳智帆 執行長	3928778

6	11/27	《桌遊議術施》讀書會(一)	基隆市立八斗高中 黃玉如 秘書	3928780
7	12/25	《桌遊議術施》讀書會(二)	國立竹南高中 林麗悅 主任	3928782
8	01/08	玩聚設計桌遊與故事	玩聚設計 楊倬睿 執行長	3928786

備註：

- 1、符號說明：「 」是 13-15 時，兩小時的場次安排
- 2、其餘未安排時間歡迎私下揪團玩桌遊、機制分析。
- 3、如遇疫情影響，優先改以線上研習進行。

六、經費支援：112 學年度教育部高中優質化輔助方案